<코드 룰 정상 설정 테스트 케이스>

시작조건 : 사용자가 팀스페이스 멤버다 , 로그인상태에서 팀스페이스 화면에 진입해야 한다, 팀스페이스 사이드바에 있는 코드 스크립트를 선택 후에 코드 스크립트 화면에 진입해야 한다.

사건의 흐름:

1. 시스템이 코드 스크립트 화면과 사이드바를 표시한다.
2. 사용자가 코드 스크립트 사이드바에 존재하는 코드 룰 설정을 선택한다.
3. 시스템이 코드 룰 설정 화면으로 이동하고 코드 룰 설정 화면을 표시한다.
4. 시스템이 ‘코드 룰 생성 및 변경’, ‘코드 룰 저장’, ‘코드 룰 적용’을 차례로 표시한다.
5. 사용자가 ‘코드 룰 생성 및 변경’을 선택하고 시스템은 코드 룰 생성 및 변경 화면을 표시한다.
6. 시스템은 이름규칙 설정, 들여쓰기 설정, 줄 바꿈 설정, 주석 설정, 공백 설정을 차례대로 표시한다.
7. 사용자가 이름 규칙 설정을 선택한다.
8. 시스템이 팀스페이스 데이터베이스에서 이름 규칙 설정하는 툴을 불러온다. 시스템이 이름 규칙 설정 화면으로 이동한다.
9. 사용자가 변수명, 클래스명, 함수명 설정을 설정한다. 설정 완료를 선택한다.
10. 코드 룰 생성 및 변경 화면으로 돌아가서 사용자가 들여쓰기 설정을 선택한다.
11. 시스템이 팀 스페이스 데이터베이스에서 들여쓰기 설정하는 툴을 불러온다. 시스템이 들여쓰기 설정 화면으로 이동한다.
12. 사용자가 들여쓰기 설정을 완료한다. 설정 완료를 선택한다.
13. 코드 룰 생성 및 변경 화면으로 돌아가서 사용자가 줄 바꿈 설정을 선택한다.
14. 시스템이 팀 스페이스 데이터베이스에서 줄 바꿈 설정하는 툴을 불러온다. 시스템이 줄 바꿈 설정 화면으로 이동한다.
15. 사용자가 줄 바꿈 설정을 완료한다. 설정 완료를 선택한다.
16. 코드 룰 생성 및 변경 화면으로 돌아가서 사용자가 주석 설정을 선택한다.
17. 시스템이 팀 스페이스 데이터베이스에서 주석 설정하는 툴을 불러온다. 시스템이 주석 설정 화면으로 이동한다.
18. 사용자가 주석 설정을 완료한다. 설정 완료를 선택한다.
19. 코드 룰 생성 및 변경 화면으로 돌아가서 사용자가 공백 설정을 선택한다.
20. 시스템이 팀 스페이스 데이터베이스에서 공백 설정하는 툴을 불러온다. 시스템이 공백 설정 화면으로 이동한다.
21. 사용자가 공백 설정을 완료한다. 설정 완료를 선택한다.
22. 사용자가 코드 룰 설정 화면으로 돌아가서 ‘코드 룰 저장’을 선택한다.
23. 시스템은 설정된 코드 룰을 팀 스페이스 데이터베이스에 저장한다. 그 후 시스템이 코드 룰이 저장되었다는 알림창을 표시한다.
24. 사용자는 ‘코드 룰 적용’을 선택한다.
25. 시스템은 팀 스페이스 데이터베이스에 저장된 코드 룰 설정을 불러와서 코드 스크립트 환경에 적용한다. 그 후 시스템이 코드 룰 적용이 완료되었다는 알림창을 표시한다.

종료조건: 코드 룰 적용이 완료되었다는 알림창이 표시되거나 사용자가 다른 페이지로 이동한다.

<코드 룰 비정상 설정 테스트 케이스>

시작조건 : 사용자가 팀스페이스 멤버다 , 로그인상태에서 팀스페이스 화면에 진입해야 한다, 팀스페이스 사이드바에 있는 코드 스크립트를 선택 후에 코드 스크립트 화면에 진입해야 한다.

사건의 흐름:

1. 시스템이 코드 스크립트 화면과 사이드바를 표시한다.
2. 사용자가 코드 스크립트 사이드바에 존재하는 코드 룰 설정을 선택한다.
3. 시스템이 코드 룰 설정 화면으로 이동하고 코드 룰 설정 화면을 표시한다.
4. 시스템이 ‘코드 룰 생성 및 변경’, ‘코드 룰 저장’, ‘코드 룰 적용’을 차례로 표시한다.
5. 사용자가 코드 룰 생성하지 않고 ‘코드 룰 저장’을 선택한다.
6. 생성된 코드 룰이 없기 때문에 시스템은 오류 메세지를 표시한다.
7. 사용자가 코드 룰 생성하지 않고 ‘코드 룰 적용’을 선택한다.
8. 생성된 코드 룰이 없기 때문에 시스템은 오류 메시지를 표시한다.
9. 사용자가 코드 룰 저장을 하지 않고 ‘코드 룰 적용’을 선택한다.
10. 저장된 코드 룰이 없기 때문에 시스템은 오류 메시지를 표시한다.

종료조건: 코드 룰 적용이 완료되었다는 알림창이 표시되거나 사용자가 다른 페이지로 이동한다